

# Kartingowy Puchar Zimy - Regulamin imprezy

## §1

### ZASADY PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

1. Wszystkie etapy rozgrywek organizowane w ramach Kartingowego Pucharu Zimy 2012 odbywać się będą na halowym torze kartingowym KART ACTION w Radomiu ul. Żeromskiego 102.
2. Organizatorem jest KART ACTION oraz SEKRET SERWIS RACING.
3. W czasie trwania jazd kartingowych lub rozgrywek zabronione jest spożywanie napojów alkoholowych w obrębie toru kartingowego i parku maszyn. Organizator ma prawo zbadać uczestnika alkomatem.
4. Rodzice lub opiekunowie przebywający na imprezie mają status kibica i mogą interweniować u władz imprezy. W trakcie trwania eliminacji, wszelkie spory rozwiązuje Dyrektor Pucharu lub jego przedstawiciel, natomiast w trakcie finału w sprawach spornych decydującym i ostatecznym jest werdykt zespołu w skład którego wchodzi Sędzia Główny, Sędzia Starter, Dyrektor Pucharu.
5. Przebywanie rodziców, opiekunów prawnych i/lub osób związanych z danym uczestnikiem imprezy na zamkniętej i przeznaczonej rywalizacji lub obsługi technicznej części toru w czasie innym niż dozwolony spowoduje nałożenie kary regulaminowej do wykluczenia uczestnika z biegu lub imprezy Kartingowy Puchar Zimy 2012 włącznie.
6. Podczas treningów wolnych, oficjalnych (kwalifikacje) lub rozgrywek od momentu wyjazdu uczestnika z DEPO do momentu opuszczenia toru, uczestnik może uzyskać jakąkolwiek pomoc jedynie od obsługi toru i osób funkcyjnych. Każda inna pomoc będzie uważana za „obcą pomoc” i karana wykluczeniem z biegu lub udziału w imprezie.
7. W trakcie treningu oficjalnego (kwalifikacje) lub biegu nikomu oprócz uczestników biorących w nich udział i obsługi toru oraz organizatora nie wolno przebywać na torze lub udzielać uczestnikom jakiegokolwiek pomocy. Jeżeli uczestnik ma problem techniczny (np. awaria, itp.) nie zdejmuje kasku, wykonuje polecenia obsługi i musi pozostać wraz z kartem w miejscu bezpiecznym na poboczu toru do czasu zakończenia treningu lub biegu.
8. Obowiązkiem organizatora jest wyposażenie wszystkich osób funkcyjnych oraz uczestników imprezy w plakietki identyfikacyjne.

## §2

### SPOSÓB ROZGRYWANIA PUCHARU

#### 1. ELIMINACJE

- a. Zgłoszenie uczestnika do imprezy Kartingowy Puchar Zimy 2012, musi być dokonane w czasie i miejscu określonym przez organizatora. Zgłoszenie powinno być złożone na formularzu dostępnym u organizatora w terminie do 29.01.2012 r.
- b. **W rywalizacji nie mogą brać udziału osoby posiadające licencje kartingową PZM.**
- c. Po dopełnieniu formalności zgłoszeniowych, uczestnik odbywa jazdy gokartem w systemie sesji z pomiarem czasu. W okresie do 29.01.2012 r. każdy z uczestników może przejechać dowolną liczbę sesji.

- d. Zgłoszeni uczestnicy podzieleni zostaną na dwie kategorie wiekowe.
- kategoria Młodzik – uczestnicy z ukończonym 10-tym rokiem życia do dnia ukończenia 14-ego roku życia,
  - kategoria Junior – uczestnicy z ukończonym 14-tym rokiem życia do dnia ukończenia 18-ego roku życia.

W szczególnych wypadkach (np. predyspozycje lub uwarunkowania fizyczne) na wniosek zainteresowanej strony, za zgodą Sędziego Głównego lub Dyrektora Pucharu uczestnik może zostać zakwalifikowany odpowiednio do wyższej lub niższej kategorii. Za zgodą Dyrektora Pucharu do uczestnictwa w imprezie może zostać dopuszczona osoba która nie ukończyła 10 roku życia ale spełnia kryteria fizyczne (wzrost dający możliwość bezpiecznej jazdy gokartem).

- e. Za uzyskany w eliminacjach wynik uważa się najlepszy czas przejazdu pojedynczego okrążenia przejechanego w dowolnej sesji treningowej. Do finału kwalifikuje się po 20 uczestników z każdej kategorii, którzy uzyskali w eliminacjach najlepsze czasy.

## 2. FINAŁ

### a. Zebranie informacyjne (BRIEFING)

Zebranie informacyjne uczestników (BRIEFING) musi być zorganizowane przed startem do przejazdu kwalifikacyjnego o godzinie i w miejscu określonym w harmonogramie czasowym imprezy. Udział w zebraniu jest obowiązkowy dla wszystkich biorących udział w imprezie. Lista obecności przygotowana przez organizatora powinna być wyłożona na 10 minut przed czasem zebrania i podpisana przez każdego uczestnika.

### b. Trening zapoznawczy.

Na początku imprezy finałowej odbędzie się trening zapoznawczy przed przejazdem kwalifikacyjnym, tzw. trening wolny. Trening ten będzie trwał 8 minut dla każdej grupy uczestników. Wyjazd do treningu zapoznawczego z DEPO.

### c. Kwalifikacje

Kwalifikacje (trening oficjalny) odbywa się z wykorzystaniem aparatury pomiaru czasu. Trening kwalifikacyjny rozpoczyna się wyjazdem z DEPO, a kończy zjechaniem z toru do DEPO. Podczas treningu oficjalnego zjazd do DEPO jest zabroniony. Czas trwania przejazdu kwalifikacyjnego to sesja 8 minut dla każdej grupy uczestników. Nie przewiduje się możliwości poprawiania przejazdu kwalifikacyjnego i ponownego wyjazdu na tor. Podczas przejazdu kwalifikacyjnego od momentu wyjazdu zawodnika z DEPO do momentu zjechania do DEPO jakiegokolwiek podejście do uczestnika, osoby innej niż osoba funkcyjna, będzie uważane za niedozwoloną „obcą pomoc” i karane wykluczeniem z treningu/biegu. Uczestnik zjeżdżając z toru przed upływem czasu przeznaczanego dla swojej grupy na przeprowadzenie przejazdu kwalifikacyjnego nie może ponownie wjechać na tor. Wynikiem przejazdu kwalifikacyjnego jest czas najlepszego okrążenia uzyskanego przez danego uczestnika. Uzyskane przez uczestników najlepsze czasy ustalą kolejność na polach startowych do biegów przedfinałowych.

### d. Biegi przedfinałowe, bieg finałowy, procedura startowa

Za rozpoczęcie biegu uważa się moment, w którym uczestnikom imprezy wydaje się polecenie rozpoczęcia rywalizacji. Sygnał startu nie może być w żadnym wypadku powtórzony bez powtórzenia procedury startowej. Start jest startem zatrzymanym. Dostęp do pól startowych będzie zamknięty na 5 minut przed

wyznaczonym terminem rozpoczęcia rywalizacji. Starter od momentu, w którym uczestnicy są do jego dyspozycji do czasu podania sygnału rozpoczęcia rywalizacji (zgaszone czerwone światło lub flaga narodowa), jest odpowiedzialny za przebieg startu zgodny z procedurą startową i upoważniony wstrzymania startu i ponowienia procedury startowej. Po wygaszeniu czerwonego światła, aż do zakończenia biegu starter sprawuje kontrolę nad jego prawidłowym przebiegiem. Kierowcy wystartują ze startu zatrzymanego według procedury opisanej w regulaminie. Kierowcy ustawieni zostaną na polach startowych według czasów uzyskanych w biegu kwalifikacyjnym dla przedfinałów oraz zgodnie z czasem najlepszego okrążenia oraz zajęтым miejscem w przedfinale, dla biegu finałowego. W przypadku fałstартu jednego lub kilku uczestników starter, działający jako sędzia faktu, winnych fałstартu ukarze karą przeniesienia na ostatnie miejsce w stawce, informując ukaranych w czasie trwania wyścigu flagą fałstартu wraz z tablicą z numerami startowymi uczestników. Sygnał rozpoczęcia rywalizacji może być podany za pomocą światła czerwonych lub flagi narodowej.

#### **e. Zakończenie rozgrywanego finału.**

Wyniki oficjalne rozgrywek finałowych zostaną podane w ciągu 15 minut po zakończeniu rywalizacji.

### **3. Inne uregulowania**

- a. Szczegóły związane ze specyfiką imprezy zostaną omówione w trakcie zebrania informacyjnego.
- b. Organizator nie przewiduje doważenia gokartów.
- c. Do poszczególnych biegów gokarty będą losowane.
- d. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany zasad przebiegu imprezy w przypadku zaistnienia czynników uniemożliwiających jej planowany przebieg.
- e. W przypadku warunków uniemożliwiających kontynuowanie biegu, bieg ten zostanie przerwany. W przypadku przejechania mniej niż 50% dystansu, bieg zostanie powtórzony. W pozostałych przypadkach bieg zostanie zaliczony, a kolejność na mecie będzie taka jak na ostatnim pełnym okrążeniu.
- f. Zasady zachowania się na torze, dyscyplina, itp. zgodnie z ogólnymi regulaminami kartingowymi PZM.
- g. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany poprzedzone zostaną umieszczeniem stosownego komunikatu w siedzibie organizatora oraz na stronie internetowej [www.tor.radom.pl](http://www.tor.radom.pl)

## **§3**

### **SYSTEM ROZGRYWEK**

Dla każdej z kategorii - Młodzik/Junior

1. Treningi zapoznawcze – 4 grupy (A, B, C, D) po 5 zawodników. Czas 5 min. dla grupy.
2. Biegi kwalifikacyjne – 4 grupy (A, B, C, D) po 5 zawodników. Czas 5 min. dla grupy.

Do biegów przedfinałowych przechodzą wszyscy uczestnicy w kolejności osiągniętych czasów.

3. Biegi przedfinałowe – 5 grup (A, B, C, D, E) po 4 zawodników. Czas 5 min. + 2 okrążenia dla grupy. Do biegu finałowego awansuje 1 pierwszych zawodników.
4. Bieg finałowy – 5 zawodników Czas 5 min. + 2 okrążenia  
Wygrywa pierwsza trójka.

## §4 FLAGI



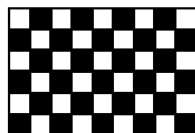
### 43.1. Flaga narodowa.

Ta flaga jest zwykle używana jako sygnał startu do wyścigu. Sygnał startu powinien być dany przez machnięcie flagą w dół, jeżeli chodzi o wyścigi ze startem zatrzymanym, flaga nie powinna być podnoszona powyżej głowy, zanim wszystkie karty nie będą unieruchomione i w żadnym przypadku dłużej niż 10 sekund. Ta flaga może być używana w niektórych przypadkach (np. kiedy sygnalizacja świetlna nie działa) oraz podczas treningów oficjalnych.



### 43.2. Flaga czerwona.

Należy ją pokazywać na linii startu, kiedy została podjęta decyzja o zatrzymaniu serii treningów lub wyścigu. Czerwona flaga jest używana przez Startera lub upoważnionego sędziego wyłącznie dla przerwania treningu lub wyścigu oraz do zamknięcia toru. Flaga ta jest również pokazywana przez Sędziów Wirażowych.



### 43.3. Flaga z szachownicą, czarno – biała.

Flagę tę używa się poprzez machanie, oznacza ona koniec serii treningów lub wyścigu.



26

43.6. Flaga czarno – biała podzielona po przekątnej pokazywana jest razem z tablicą z numerem startowym. Może być pokazana konkretnemu zawodnikowi tylko jeden raz w czasie biegu. Stanowi ona ostrzeżenie, że zawodnik zachowuje się w sposób niesportowy. Trzy powyższe flagi (wymienione w pkt 43.4; 43.5; 43.6) powinny być pokazywane nieruchomo wraz z czarną tablicą z białym numerem kierowcy, którego te polecenia dotyczą. Te flagi mogą też być pokazywane w innych miejscach niż linia startu, jeżeli Dyrektor zawodów lub Starter uzna to za stosowne. Zazwyczaj decyzja o pokazywaniu flag należy do Startera, również może być podjęta na polecenie Sędziego Głównego i Dyrektora zawodów, celem zastosowania sankcji regulaminowych.



26

### 43.4. Flaga czarna.

Flagę tą używa się razem z tablicą z numerem startowym w celu powiadomienia konkretnego zawodnika, że został wykluczony z treningu lub wyścigu i musi zjechać do Zamkniętego Parku Maszyn. Jeżeli z jakiegokolwiek powodu zawodnik nie przestrzega tego polecenia, flaga nie może być pokazywana dłużej niż przez cztery kolejne okrążenia. Decyzja o użyciu tej flagi należy wyłącznie do Startera i zawodnik, którego dotyczy musi po zakończeniu biegu zgłosić się do Startera, który powiadomi go o podjętej w stosunku do niego decyzji.



26

### 43.5. Flaga czarna z pomarańczowym kołem (o średnicy 40cm).

Flaga powinna być użyta razem z tablicą z numerem startowym celem powiadomienia konkretnego zawodnika, że jego kart posiada usterkę techniczną, mogącą stanowić niebezpieczeństwo dla niego lub innych zawodników i musi się zatrzymać w DEPO przy następnym okrążeniu. Kiedy usterka zostanie przez zawodnika usunięta, może powrócić on na trasę wyścigu.



### 43.10. Flaga niebieska:

Należy nią machać pokazując zawodnikowi, że będzie wyprzedzany przez zawodnika prowadzącego (dublowany).



26

### 43.7. Flaga niebiesko – czerwona z podwójną przekątną pokazywana z tablicą z numerem startowym:

oznacza nakaz wycofania się z wyścigu zdublowanego zawodnika. Ta flaga może być użyta tylko wtedy, kiedy to przewiduje Regulamin Szczegółowy Zawodów.



### 43.9. Flaga w pasy żółto – czerwone:

Powinna być pokazywana nieruchomo zawodnikom, ostrzegając ich o zmianie przyczepności, spowodowanej rozlanym olejem lub wodą na torze w strefie za flagą. Ta flaga powinna być pokazywana przez co najmniej cztery okrążenia, póki nawierzchnia toru nie powróci do poprzedniego stanu w strefie, którą flaga sygnalizuje nie ma potrzeby pokazywania flagi zielonej.



### 43.8. Flaga żółta.

Jest to sygnał niebezpieczeństwa, który powinien być pokazywany zawodnikom na dwa sposoby o następującym znaczeniu: - machanie jedną flagą: zmniejszyć szybkość jazdy, nie wyprzedzać. Wystąpiło niebezpieczeństwo na obrzeżu toru lub na torze. - kiedy zostanie wydane polecenie neutralizacji biegu kwalifikacyjnego lub wyścigu, wszystkie stanowiska wirażowych pokazują machając flagą żółtą i tablicą „SLOW” („POWOLI”) (tablica żółta z czarnym napisem „SLOW”), które są pokazywane do końca neutralizacji - machanie dwoma flagami (przerwanie treningu lub wyścigu): zmniejszyć szybkość jazdy, nie wyprzedzać, przygotować się do zatrzymania. Wystąpiło niebezpieczeństwo, które zablokowało częściowo lub całkowicie tor. W normalnych warunkach żółte flagi powinny być pokazywane na stanowiskach sędziów wyścigu (linia start – mety, Sędziowie Wirażowi), znajdujących się bezpośrednio przed niebezpieczną strefą. Wyprzedzanie jest niedozwolone w czasie pomiędzy pokazaniem pierwszej żółtej flagi, a flagą zieloną pokazaną po incydencie.



### 43.12. Flaga zielona:

Powinna być użyta, aby pokazać, że tor jest wolny i powinna być użyta przez machanie na stanowisku sędziów wirażowych natychmiast po zlikwidowaniu zagrożenia powodującego konieczność użycia jednej lub kilku flag żółtych. Może być również sygnałem startu do okrążenia rozgrzewającego lub początku serii treningów.



### 43.11. Flaga biała:

Używana przez machanie dla zasygnalizowania zawodnikowi, że w strefie kontrolowanej przez to stanowisko nadzorowania znajduje się pojazd znacznie wolniejszy.



26

43.13. Flaga zielona ze znakiem „V” pokazywana jest zawodnikowi, który popełnił falstart. Flaga ta pokazywana jest wraz z numerem startowym zawodnika.